

# Контрольная работа №1.

(Статья 1, УК ПРАК. За хранение и использование запрещённых материалов, а также списывание, вопрос или ответ соседу по теме или нет – комиссия без понижения оценки)

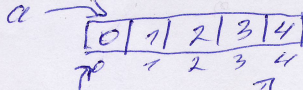
## Вариант 2.

## ФИО: Карпов А.А. 21122.

### Задание №1.

Допустимо ли в Си? Если «да» – опишите семантику каждого правильного действия, состояние массива и указателей после каждого их изменения. Если есть ошибка – объясните, в чем она состоит. Далее считать ошибочную строку вычеркнутой из текста программы. sizeof(int) = 4; sizeof(char) = 1. **Что будет напечатано?** (давать ответ можно прямо на задании)

```
char a[5] = {0, 1, 2, 3, 4};
char *pa = NULL, *pb = NULL;
int *pc = NULL, i;
```



```

V +1 pa = &a[0]; pa указывает на a (ре)
V +2 pa = a; //
V +3 pc = (int*)(4 + a); pc указ на 4. (ре)
V +4 l[pa] = 3; // == a[2] = 3 [0 3 2 3 4]
-erron +5 a[0] = 0 & (int)((pa++) + pc); // массив складывается указателем.
V +6 pc = a[4]; pc = 4; // не указ, т.к. не указ и куда указывает. Только с приращен-
V +7 pb = pa + 1; // [0 3 2 3 4] ением и перед пере-
V +8 (pc-1)[0] += pa[3] - pb[0]; NULL = ... 0503 банием массив складыв-
V +9 *(a+3) = 11; // [0 3 2 3 4] -> [1 3 2 7 4]
V +10 pb[-1] = pb - pa;
V +11 for(i=0; i<5; i++) printf("%d ", a[i]); printf("\n");

```

(+)

### Задание №2.

Римский император Цезарь для шифрования своих писем использовал такой алгоритм: каждому дню в году соответствовало некоторое число (КОД), и каждая буква (исключая знаки препинания и числа) в секретной депеше заменялась на символ, стоящий на позиции на КОД правее первоначального. Если номер «выходит» за рамки алфавита, то отсчёт начинается заново.

Составьте программу для латинского алфавита, облегчающую работу доверенному шифровальщику Цезаря.

#### Входные данные.

С консоли вводится КОД N (где 0 <= N <= 255) и строка сообщения (не более 254 символов).

Например:

```
1
Victory
```

#### Выходные данные.

На экран выводится зашифрованное сообщение.

В данном случае:

```
Wjdupsz
```

#### Дополнительные требования.

Для решения задачи НЕЛЬЗЯ использовать:

- 1) цикл for,
- 2) цикл do... while,
- 3) goto;
- 4) рекурсию.

### Задание №3.

Написать функцию. Через параметр в функцию подаётся строка произвольной длины. Слова в ней разделены произвольным количеством пробелов. Необходимо создать новую строку, в которую надо скопировать через ОДИН пробел все слова исходной строки, упорядоченные в порядке убывания их длины. Передать полученную строку в качестве возвращаемого значения функции. **Дополнительное требование: НЕЛЬЗЯ использовать стандартные функции работы со строками (то есть strlen, um.n..)**

### Задание №4.

Найти минимум (MIN) из двух int чисел, если известно, что **каждое из них меньше 2<sup>29</sup>**. Реализовать только с помощью операторов '+', '&', '>>' (каждый можно использовать ТОЛЬКО один раз) и произвольного количества операторов '=' и '-'. (То есть, циклы и функции использовать нельзя!!!) sizeof(int) = 4.

Примеры:

```
int src0, src1, dst;
dst = MIN(src0, src1);
```

src0	src1	Dst
20	-15	-15
0	20	0
-132	-222	-222

Вариант 2.

ФИО: \_\_\_\_\_

№4

```
int MIN(int a, int b)
{
    int tmp0, tmp1;
    tmp0 = a - b;
    tmp1 = tmp0 >> 1000; // tmp1 = 0, если a >= b
    // tmp1 = -1, если a < b.
    tmp1 = b + (tmp0 & tmp1); // tmp1 = -b, если a >= b
    // tmp1 = b + a - b, если a < b.
    return tmp1;
}
```

↑  
Сдвигаемый

+

№2

```
#include <stdio.h>
#define SIZE 26
int n;
void convert(char c, char reg) // reg == 'z', если lowercase символ // 'Z' uppercase
{
    char trash;
    trash = c + (char)n; // сдвигаем
    while (trash > reg)
        trash -= SIZE; // не перебежали символ в "зону симв" a...z A...Z
    printf("%c", trash);
}
```

+

void main() *Работает правильно!*

```
{
    char str[100];
    char c;
    int n;
    scanf("%d", &n);
    scanf("%s", str);
    while (*str != '\0')
    {
        if ((*str >= 'a') && (*str <= 'z'))
            convert(*str, 'z');
        else
            if ((*str >= 'A') && (*str <= 'Z'))
                convert(*str, 'Z');
            else
                printf("%c", *str);
        str++;
    }
}
```

✓

Вариант 2.

ФИО: \_\_\_\_\_

№3

```

typedef struct List_struct.
{
  int length;
  char* start;
  (struct List_struct) *next;
} List;

```

```

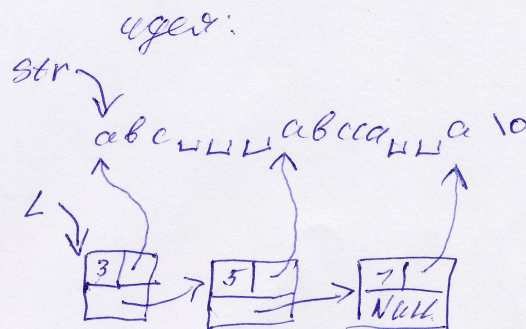
char* sort(char* str)

```

```

{
  List L;
  int length = 1; // для '\0'; для calloc.
  int len; // для каждого слова.
  while (*str != '\0')
  {
    if (*str != ' ')
    {

```



в слова в L добавят сразу сортируются.

```

readword readword(char* str,

```

{

```

while ((*str != '\0') && (*str != ' '))
{

```

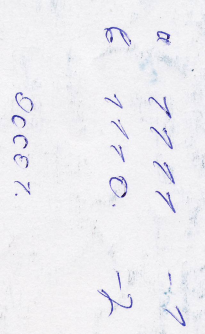
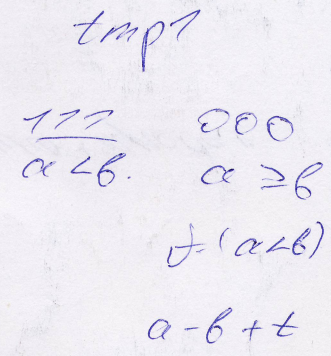
ком. слова не для сортировки. только писать

ХАЛЬ.

1 2 3 4  
 (V 2)

# Черновик

```
int Mi
int min(int a, int b)
{
  tmp 0 = a - b;
  tmp 1 = tmp 0 >> 31;
  tmp 1 = tmp 1
  b + tmp 0 & tmp 1
  return
  (7)
```



void convert(char)

```
A: a = c + (char)n;
while (a >= 'a' + size);
a -= size;
printf("%c", a);
```

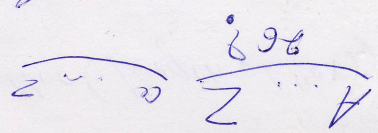
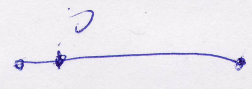
B: B;

```
A:
if (c > 'a') && (c <= 'z')
else if (c >= 'A') && (c <= 'Z')
```

```
a = c + (char)n;
```

~~return~~  
~~return~~  
~~return~~

print:



```
void main()
{
  char str[10]; char c;
  int n;
  scanf("%d", &n);
  scanf("%s", str);
  while (*str != '\0')
  {
    c = *str;
    printf("%c", c);
  }
}
```

Hide size 26 ?  
 Hide size 26 ?

realloc(length, char);  
+ 1 '\0'

Keinmal vor dem Aufruf des  
reallocen reorganisieren  
den Speicher

label abca

~~struct list~~

typedef struct list-struct

int length;  
char \* start;

\*(struct list\_struct) \*next;

list;

void readword(char \*str)  
while

a[4] = \*(a+4);

char \* sort(char \* str)

int length = 0; // char's

int len; // für name-cube

while (\*str != '\0')

length++

if (\*str != '\0')

len

len

pa = &a

length += len;

length = (len + 1); // für '\0' + 1

str++