

Компьютерная графика 2008 (1 и 2 потоки)

Простые эффекты	Полигональная графика	Трассировка лучей
Отбрасывание тени на плоскость	1	N/A ⁽¹⁾
Расчет освещенности в вершинах и закраска по Гуро	1	N/A
Системы части первого порядка	1	2
Кубические текстуры в режиме окружающей среды	1	
Простой туман вдоль оси Z	N/A	1
Стандартные эффекты		
Отбрасывание тени на другие объекты	2	1
Зеркальные грани	2	1
Процедурные текстуры имитирующие реальные нерегулярные структуры	2	2
Имитация рельефных поверхностей, карты нормали	2	2
Антиалиасинг	N/A	2
Переменная глубина резкости	3 (шейдер)	2
Полупрозрачные billboard, требующие упорядоченного вывода граней	2	1
Моделирование движения и столкновения сложных объектов ⁽²⁾	2	2
Полупрозрачные объекты с преломлением	3	1
Сложные эффекты		
Программно-заданный объект сложной формы (с дырками)	3	3
Взаимное затенение, самозатенение	3	1
Расчет освещенности и закраска по Фонгу	3 (шейдер)	1
Полупрозрачные объекты, требующие упорядоченного вывода граней	3	N/A
Сплайновые поверхности, составляющие существенную часть сцены	3	4
Нетривиальные морфинг и анимация с изменением связности объектов	3	4
Меташары	3	3
Рендеринг объемных данных	3	3
Слоистый туман	3	3
Нестандартные модели освещения	3 (шейдер)	3
Очень сложные эффекты		
Моделирование движения и столкновения сложных объектов ⁽³⁾	4	4
Объемные или протяженные источники освещения	4	3
CSG	3	2
Реалистичной моделирование дыма, облаков, поверхности воды	4 (шейдер)	4
Нечеткие тени	5 (шейдер)	3
Нечеткие отражения	5 (шейдер)	4
Фотонные карты (нелокальные модели освещения)	5	5
Имитация меха, шерсти	3	4
Штрафы		
Наличие артефактов в изображении	-1	-1
Необоснованно медленная или слишком быстрая работа программы ⁽⁴⁾	-1	-1

Критерии оценки:

"удовл." >= 5

"хор." >= 10

"отл." >= 15

Примечания:

(1) N/A - данный эффект не оценивается

(2) С применением сторонней библиотеки

(3) С написанием собственных алгоритмов

(4) На системе Pentium 4 3.0Ghz GeForce 7800

Количество баллов за эффекты и алгоритмы, отсутствующие в данной таблице, предварительно обсуждается с преподавателем.