

# Основы математической логики и логического программирования

ЛЕКТОР: В.А. Захаров

## Лекция 12.

Хорновские логические программы: синтаксис.  
Декларативная семантика логических программ.

# ХОРНОВСКИЕ ЛОГИЧЕСКИЕ ПРОГРАММЫ

## ПАРАДИГМЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

**Императивное программирование** : программа — это описание последовательности операторов (команд).

Языки: Assembler, Pascal, C, Java.

**Функциональное программирование** : программа — это система уравнений, описывающая вычисляемую функцию.

Языки: Lisp, ML, Haskell, Hope.

**Логическое программирование** : программа — это множество формул, описывающих условия решаемой задачи.

Языки: Prolog, Datalog, Godel.

# ХОРНОВСКИЕ ЛОГИЧЕСКИЕ ПРОГРАММЫ

## Синтаксис логических программ

Пусть  $\sigma = \langle Const, Func, Pred \rangle$  — некоторая сигнатура, в которой определяются термы и атомы.

«заголовок» ::= «атом»

«тело» ::= «атом» | «тело», «атом»

«правило» ::= «заголовок»  $\leftarrow$  «тело»;

«факт» ::= «заголовок»;

«утверждение» ::= «правило» | «факт»

«программа» ::= «пусто» | «утверждение» «программа»

«запрос» ::=  $\square$  | ? «тело»

# ХОРНОВСКИЕ ЛОГИЧЕСКИЕ ПРОГРАММЫ

## Примеры

Правило:  $\underbrace{L(\text{паша}, Y)}_{\text{заголовок}} \leftarrow \underbrace{L(Y, X), L(\text{паша}, X)}_{\text{тело}};$

Факт:  $L(\text{даша}, \text{саша});$

Запрос (целевое утверждение):

?  $\underbrace{\text{Умный}(X)}_{\text{подцель}}, \underbrace{\text{Добрый}(X)}_{\text{подцель}}, \underbrace{\text{Красивый}(X)}_{\text{подцель}}, \underbrace{\text{Любит}(X, \text{меня})}_{\text{подцель}}$

Здесь  $X$  — целевая переменная .

# ХОРНОВСКИЕ ЛОГИЧЕСКИЕ ПРОГРАММЫ

## Терминология

Пусть  $\mathcal{P}$  — логическая программа,  $D$  — программное утверждение, а  $\theta$  — подстановка. Тогда

- ▶  $D\theta$  — **пример** программного утверждения  $D$ ,
- ▶ если  $\theta$  — переименование, то  $D\theta$  — **вариант** программного утверждения  $D$ ,
- ▶ если  $Var_{D\theta} = \emptyset$ , то  $D\theta$  — **основной пример** программного утверждения  $D$ ,
- ▶  $[D]$  — множество всех основных примеров программного утверждения  $D$ ,
- ▶  $[\mathcal{P}]$  — множество всех основных примеров всех утверждений программы  $\mathcal{P}$ .

# ХОРНОВСКИЕ ЛОГИЧЕСКИЕ ПРОГРАММЫ

## Терминология

Пусть  $G = ?C_1, C_2, \dots, C_m$  — запрос. Тогда

- ▶ атомы  $C_1, C_2, \dots, C_m$  называются **подцелями** запроса  $G$ ,
- ▶ переменные множества  $\bigcup_{i=1}^m Var_{C_i}$  называются **целевыми переменными**,
- ▶ запрос  $\square$  называется **пустым запросом**,
- ▶ запросы будем также называть **целевыми утверждениями**.

Для удобства обозначения условимся в дальнейшем факты  $A$ ; рассматривать как правила  $A \leftarrow$ ; с заголовком  $A$  и пустым телом.

# ХОРНОВСКИЕ ЛОГИЧЕСКИЕ ПРОГРАММЫ

## Примеры

Пусть  $D = \text{elem}(X, Y \cdot Z) \leftarrow \text{elem}(X, Z)$ ; — программное утверждение. Тогда

$$D' = D\{X/Y, Z/\text{nil}\} = \text{elem}(Y, Y \cdot \text{nil}) \leftarrow \text{elem}(Y, \text{nil});$$

**пример** программного утверждения  $D$ ,

$$D'' = \text{elem}(X', Y' \cdot Z') \leftarrow \text{elem}(X', Z');$$

**вариант** программного утверждения  $D$ ,

$$D''' = D\{X/1, Y/2, Z/\text{nil}\} = \text{elem}(1, 2 \cdot \text{nil}) \leftarrow \text{elem}(1, \text{nil});$$

**основной пример** программного утверждения  $D$ ,



# ХОРНОВСКИЕ ЛОГИЧЕСКИЕ ПРОГРАММЫ

## Пример логической программы

$$\begin{aligned} si\_ro(X_s, X_s, V, A, \mathbf{nil}) &\leftarrow in(X_s, V, V_1); \\ si\_ro(X_s, X_d, V, A, Z) &\leftarrow in(X_s, V, V_1), in(X_d, V_1, V_2), \\ &R(X_s, X_d, V_2, A, Z); \end{aligned}$$
$$\begin{aligned} R(X_s, X_d, V, A, (X_s \cdot X_d \cdot \mathbf{nil}) \cdot \mathbf{nil}) &\leftarrow in(X_s \cdot X_d \cdot \mathbf{nil}, A, A_1); \\ R(X_s, X_d, V, A, (X_s \cdot Y \cdot \mathbf{nil}) \cdot Z) &\leftarrow in(Y, V, V_1), \\ &in(X_s \cdot Y \cdot \mathbf{nil}, A, A_1), \\ &R(Y, X_d, V_1, A_1, Z); \end{aligned}$$
$$\begin{aligned} in(X, X \cdot Y, Y); \\ in(X, Z \cdot Y, Z \cdot V) &\leftarrow in(X, Y, V); \end{aligned}$$

и запроса к ней

?  $si\_ro(4, 2, 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot \mathbf{nil}, (1 \cdot 2 \cdot \mathbf{nil}) \cdot (2 \cdot 3 \cdot \mathbf{nil}) \cdot (2 \cdot 4 \cdot \mathbf{nil}) \cdot (3 \cdot 1 \cdot \mathbf{nil}) \cdot \mathbf{nil}, Z)$

Что же вычислит программа в ответ на этот запрос?

# ХОРНОВСКИЕ ЛОГИЧЕСКИЕ ПРОГРАММЫ

## Как нужно понимать логические программы?

Главная особенность логического программирования — **полисемантичность** : одна и та же логическая программа имеет две равноправные семантики, и поэтому человек–программист и компьютер–вычислитель имеют две разные точки зрения на программу.

**Программисту** важно понимать, **ЧТО** вычисляет программа. Такое понимание программы называется **декларативной** семантикой программы.

**Компьютеру** важно «знать», **КАК** проводить вычисление программы. Такое понимание программы называется **операционной** семантикой программы.

# ХОРНОВСКИЕ ЛОГИЧЕСКИЕ ПРОГРАММЫ

## Как нужно понимать логические программы?

Декларативная семантика	Операционная семантика
Правило $A_0 \leftarrow A_1, A_2, \dots, A_n$ ;	
Если выполнены условия $A_1, A_2, \dots, A_n$ , то справедливо и утверждение $A_0$ .	Чтобы решить задачу $A_0$ , достаточно решить задачи $A_1, A_2, \dots, A_n$ .
Факт $A_0$ ;	
Утверждение $A_0$ считается верным.	Задача $A_0$ объявляется решенной.
Запрос $?C_1, C_2, \dots, C_m$	
При каких значениях целевых переменных будут верны все отношения $C_1, C_2, \dots, C_m$ ?	Решить список задач $C_1, C_2, \dots, C_m$ .

# ХОРНОВСКИЕ ЛОГИЧЕСКИЕ ПРОГРАММЫ

## Пример истолкования логической программы

$$\mathcal{P} : \begin{array}{l} elem(X, X \cdot L); \\ elem(X, Y \cdot L) \leftarrow elem(X, L); \end{array}$$

Декларативная семантика	Операционная семантика
1. Всякий предмет $X$ входит в состав того списка, заголовком которого он является	1. Считается решенной задача поиска предмета $X$ в любом списке, содержащем $X$ в качестве заголовка.
2. Если предмет $X$ содержится в хвосте списка, то $X$ содержится и в самом списке.	2. Чтобы обнаружить предмет $X$ в списке, достаточно найти его в хвосте этого списка.

# ДЕКЛАРАТИВНАЯ СЕМАНТИКА

Более строгое описание семантик требует привлечения аппарата математической логики.

## Логические программы и логические формулы

Каждому утверждению логической программы сопоставим логическую формулу:

Правило:  $D' = A_0 \leftarrow A_1, A_2, \dots, A_n$ ;

$D' = \forall x_1 \dots \forall x_k (A_1 \& A_2 \& \dots \& A_n \rightarrow A_0)$ , где  $\{x_1, \dots, x_k\} = \bigcup_{i=0}^n \text{Var}_{A_i}$

Факт:  $D'' = A$ ;

$D'' = \forall x_1 \dots \forall x_k A$ , где  $\{x_1, \dots, x_k\} = \text{Var}_A$

Запрос:  $G = ? C_1, C_2, \dots, C_m$

# ДЕКЛАРАТИВНАЯ СЕМАНТИКА

С точки зрения декларативной семантики, программные утверждения  $D$  и запросы  $G$  — это логические формулы, программа  $\mathcal{P}$  — это множество формул (база знаний), а правильный ответ на запрос — это такие значения переменных (подстановка), при которой запрос оказывается логическим следствием базы знаний.

## Определение (правильного ответа)

Пусть  $\mathcal{P}$  — логическая программа,  $G$  — запрос к  $\mathcal{P}$  с множеством целевых переменных  $Y_1, \dots, Y_k$ .

Тогда всякая подстановка  $\theta = \{Y_1/t_1, \dots, Y_k/t_k\}$  называется **ответом** на запрос  $G$  к программе  $\mathcal{P}$ .

Ответ  $\theta = \{Y_1/t_1, \dots, Y_k/t_k\}$  называется **правильным ответом** на запрос  $G$  к программе  $\mathcal{P}$ , если

$$\mathcal{P} \models \forall Z_1 \dots \forall Z_N G\theta, \quad \text{где } \{Z_1, \dots, Z_N\} = \bigcup_{i=1}^k \text{Var}_{t_i}.$$

Теперь вопрос: как искать правильные ответы?

# ДЕКЛАРАТИВНАЯ СЕМАНТИКА

Пусть  $\sigma = \langle Const, Func, Pred \rangle$  — некоторая сигнатура.

Рассмотрим

- ▶  $H_\sigma$  — эрбрановский универсум сигнатуры  $\sigma$  (множество основных термов);
- ▶  $B_\sigma$  — эрбрановский базис сигнатуры  $\sigma$  (множество основных атомов);
- ▶ эрбрановские интерпретации сигнатуры  $\sigma$ :

$$I \subseteq B_\sigma, \quad I = \{A : A \in B_\sigma, I \models A\}$$

## Определение (модели для логической программы)

Пусть  $\mathcal{P}$  — логическая программа,  $I$  —  $H$ -интерпретация.

Тогда  $I$  называется **эрбрановской моделью** для программы  $\mathcal{P}$ , если для любого программно утверждения  $D$ ,  $D \in \mathcal{P}$ , верно

$$I \models D$$

(сокращенная запись  $I \models \mathcal{P}$ ).

# ДЕКЛАРАТИВНАЯ СЕМАНТИКА

## Лемма (о модели для логической программы)

Эрбрановская интерпретация  $I$  является моделью для логической программы  $\mathcal{P}$  тогда и только тогда, когда для любого основного примера программного утверждения  $D' = A'_0 \leftarrow A'_1, \dots, A'_n$ ,  $D' \in [\mathcal{P}]$  верно

$$\{A'_1, \dots, A'_n\} \subseteq I \Rightarrow A'_0 \in I$$

## Доказательство.

(Необходимость) Пусть  $D \in \mathcal{P}$  и  $D' = D\theta$  — основной пример. Тогда  $I$  — модель для  $\mathcal{P} \Rightarrow I \models D \Rightarrow I \models D' \Rightarrow I \models A'_1 \& \dots \& A'_n \rightarrow A'_0 \Rightarrow$  если  $I \models A'_1 \& \dots \& A'_n$ , то  $I \models A'_0 \Rightarrow$  если  $I \models A'_1, \dots, I \models A'_n$ , то  $I \models A'_0 \Rightarrow$  если  $\{A'_1, \dots, A'_n\} \subseteq I$ , то  $A'_0 \in I$ .

(Достаточность) **Сами.**





# ДЕКЛАРАТИВНАЯ СЕМАНТИКА

## Следствие

Каждая хорновская логическая программа  $\mathcal{P}$  имеет хотя бы одну эрбрановскую модель.

## Доказательство.

**Самостоятельно.** (Покажите, что в качестве одной из моделей всегда можно взять максимальную интерпретацию  $I = B_{\mathcal{P}}$  ).

## Пример.

Программа

$$\begin{aligned} P(X, f(X)) &\leftarrow R(X); \\ R(f(Y)) &\leftarrow P(Y); \end{aligned}$$

имеет  $H$ -модель  $I = \emptyset$ .

# ДЕКЛАРАТИВНАЯ СЕМАНТИКА

## Лемма (о пересечении моделей)

Если  $H$ -интерпретации  $I_1$  и  $I_2$  являются моделями для логической программы  $\mathcal{P}$ , то  $H$ -интерпретация  $I_0 = I_1 \cap I_2$  также является моделью для  $\mathcal{P}$ .

## Доказательство.

Воспользуемся леммой о модели для логической программы. Пусть  $D' = A'_0 \leftarrow A'_1, \dots, A'_n$ ,  $D' \in [\mathcal{P}]$ . Тогда

$$\{A'_1, \dots, A'_n\} \subseteq I_0 \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \{A'_1, \dots, A'_n\} \subseteq I_1 \\ \{A'_1, \dots, A'_n\} \subseteq I_2 \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} A'_0 \in I_1 \\ A'_0 \in I_2 \end{array} \right. \Rightarrow A'_0 \in I_0$$



# ДЕКЛАРАТИВНАЯ СЕМАНТИКА

## Теорема (о наименьшей модели)

Всякая хорновская логическая программа  $\mathcal{P}$  имеет наименьшую эрбрановскую модель.

### Доказательство.

1. Каждая хорновская логическая программа  $\mathcal{P}$  имеет хотя бы одну эрбрановскую модель.
2. Рассмотрим множество  $\mathcal{I}_{\mathcal{P}}$  всех  $H$ -моделей логической программы  $\mathcal{P}$ . Как было показано,  $\mathcal{I} \neq \emptyset$ . Поэтому, согласно лемме о пересечении  $H$ -моделей, интерпретация  $M_{\mathcal{P}} = \bigcap_{I \in \mathcal{I}_{\mathcal{P}}} I$  также является  $H$ -моделью программы  $\mathcal{P}$ .

При этом для любой  $H$ -модели  $I$  верно  $M_{\mathcal{P}} \subseteq I$ . Таким образом,  $M_{\mathcal{P}}$  — это наименьшая эрбрановская модель для программы  $\mathcal{P}$ .

# ДЕКЛАРАТИВНАЯ СЕМАНТИКА

Теорема (характеристическое свойство наименьшей модели)

Пусть  $G = ?A$  — запрос к хорновской логической программе  $\mathcal{P}$ .  
Пусть  $A_0 = A\theta$  — основной пример атома  $A$ . Тогда

$$\mathcal{P} \models A_0 \iff A_0 \in M_{\mathcal{P}}.$$

**Доказательство.**

Допустим  $\mathcal{P} = \{D_1, \dots, D_N\}$ . Тогда

$$\mathcal{P} \models A_0 \iff \models (D_1 \& \dots \& D_N) \rightarrow A_0 \iff$$

$S = \{D_1, \dots, D_N, \neg A_0\}$  — противоречивая система  $\iff$

$S$  не имеет  $H$ -моделей (теорема о  $H$ -интерпретациях)  $\iff$

для любой  $H$ -интерпретации  $I$ :  $I \models \mathcal{P}$  влечет  $A_0 \in I \iff$

$A_0 \in \bigcap_{I \in \mathcal{I}_{\mathcal{P}}} I = M_{\mathcal{P}}$  (теорема о наименьшей модели)



# ДЕКЛАРАТИВНАЯ СЕМАНТИКА

## Теорема (об основном правильном ответе)

Пусть  $G = ?C_1, C_2, \dots, C_m$  — запрос к хорновской логической программе  $\mathcal{P}$ . Пусть  $Y_1, \dots, Y_k$  — целевые переменные,  $t_1, \dots, t_k$  — основные термы.

Тогда подстановка  $\theta = \{Y_1/t_1, \dots, Y_k/t_k\}$  является правильным ответом на запрос  $G$  к программе  $\mathcal{P}$  тогда и только тогда, когда  $\{C_1\theta, \dots, C_m\theta\} \subseteq M_{\mathcal{P}}$ .

**Доказательство.**

**Самостоятельно.** (На основании характеристического свойства наименьшей модели).

# ДЕКЛАРАТИВНАЯ СЕМАНТИКА

## ИТОГИ

- ▶ Логическая программа  $\mathcal{P}$  — это база знаний, состоящая из законов (фактов и правил), описывающих устройство некоторого математического мира (задачи).
- ▶ В этом математическом мире истинным считается то и только то, что удовлетворяет законам базы знаний — ничего лишнего.
- ▶ Этот математический мир — наименьшая эрбрановская модель  $M_{\mathcal{P}}$ .
- ▶ Правильным ответом на запрос к базе знаний считается такой ответ, который логически следует из базы знаний (программы).
- ▶ Все правильные ответы на любые запросы к логической программе  $\mathcal{P}$  нужно искать в наименьшей модели  $M_{\mathcal{P}}$ .

# ДЕКЛАРАТИВНАЯ СЕМАНТИКА

Теперь ясно, каков смысл логических программ, какие ответы на запросы к программ считаются правильными, и где находятся правильные ответы. Математику этого достаточно, для того чтобы создавать программы.

Но этого совершенно недостаточно вычислительному устройству, для того чтобы вычислять ответы на запросы к программам.

Теперь нам нужно выяснить,

**КАК ВЫЧИСЛЯТЬ ОТВЕТЫ НА ЗАПРОСЫ?**

КОНЕЦ ЛЕКЦИИ 12.